# 8.2.2 Infraestructura

En esta sección se describirán las herramientas que en conjunto con los paquetes de software descritos en la sección 7.2 serán necesarios para el desarrollo del producto.

* **Hardware:**

Dentro de los activos de hardware encontramos que se necesita un servidor web sobre el cual se implemente el back-end del producto, computadores; ya que son indispensables para que se desarrolle el producto y celulares como medio de comunicación. los integrantes del equipo cuentan con los siguientes computadores como plataformas de desarrollo principales para completar cada una de las tareas a realizar:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Marca** | **Modelo** | **Sistemas operativos** | **Procesador** | **RAM** | **Propietario** |
| ASUS | A55VD | Windows  8.1 pro 64 bits | Intel Core i5 -3230M | 8GB | Luis Urdaneta |
| ASUS | Asus UX305F | Windows  10 64 bits. | Intel Core M5Y10 | 8GB | Natalia Otero |
| ASUS | ZenBook UX3031 | Windows  10 64 bits. | Intel Core i5 - 6200u | 8GB | Juan Gómez |
| ASUS | X455L | Windows  10 64 bits | Intel Core i5 - 5200U | 8GB | Andrés García |
| ASUS | N56JR | Windows  10 64 bits. | Intel Core i7 – 4800HQ | 8 GB | Carlos Camacho |

Cada integrante es responsable de sus herramientas de trabajo y de los periféricos (Mouse, audífonos, cables, etc.) que utilicen. Cada integrante puede trabajar en diferentes dispositivos siempre y cuando mantengan una copia de su trabajo en los computadores que se especificaron en la tabla (XX) y en la carpeta de Google Drive que se le asigne.

* + **Servidores y hosting web:** La aplicación requiere de un servidor para proveer todos los servicios que el producto planea ofrecer. El equipo de desarrollo se encargará del manejo del servidor y de interactuar con la empresa proveedora (Arvixe), quienes proveerán servicio técnico en caso de que se requiera. Ya se cuenta con el servicio de hosting y los miembros del equipo de desarrollo ya están capacitados para administrar e implementar elementos de la aplicación.
* **Espacios físicos:** Los espacios definidos para las reuniones y trabajos en grupo son los salones donde se tiene clase presencial, el espacio de estudio del 4 piso de la facultad de ingeniería, las salas de estudio de la biblioteca (estas salas deben pedirse con anterioridad por correo electrónico) y los hogares de los integrantes del grupo. Para el desarrollo del trabajo individual cada integrante es libre de escoger donde trabajar, siempre y cuando no comprometa las tareas asignadas. Juan Miguel Gómez será el encargado solicitar las salas y los diferentes espacios de trabajo cuando sea necesario.
* **Software:** La mayoría del software descrito en la *sección 7.2 lenguajes y herramientas* no tiene dificultades para su adquisición, aunque algunos de ellos tienen un límite de tiempo en los que se pueden utilizar sin necesidad de adquirir una licencia. Todos los integrantes instalaran las herramientas de modelado, una suite ofimática, 2 de los navegadores web y si lo desean la interfaz gráfica de GitHub. Los desarrolladores instalaran todos los elementos necesarios para programar y manejar el producto e indicaran a los demás miembros que programas necesitaran instalar si lo requieren.
  + **Google Drive:** El scrum master será el encargado de administrar los archivos que se suban a las carpetas e indicará a los demás integrantes como se manejará el almacenamiento en la nube. Juan Miguel Gómez y Natalia Sofia Otero diseñaran y mantendrán consistente el manejo de archivos y la documentación que se suba a la plataforma.
  + **Repositorio en GitHub:** De acuerdo a lo establecido anteriormente, se utilizará la plataforma de GitHub para el manejo del versionamiento del producto. El encargado del repositorio y mantenimiento será Luis Felipe Urdaneta, quien revisará y será el responsable de crear una rama para cada integrante, revisar cada commit y manejar el master del repositorio.
  + **WhatsApp Messenger**: Como herramienta de comunicación principal todos los integrantes utilizaran WhatsApp Messenger, que no tendrá un encargado especifico ya que todos los miembros seguirán las siguientes reglas para asegurar que la aplicación tiene un uso específico:
    1. Todos los integrantes tienen claro el objetivo por el que se creó del grupo de WhatsApp.
    2. Todos los mensajes que se envíen tendrán que ser relevantes para el grupo, evitando tocar temas personales, mensajes mal intencionados que atenten contra las creencias de otros miembros del grupo o mensajes que inciten a discusiones sin razón.
    3. Los mensajes deben ser concisos y preferiblemente deben estar relacionados al tema del que se esté hablando.
    4. El uso de imágenes está permitido mientras sean adecuados.
    5. Evitar el uso de emoticones, emojis y kaomojis a menos de que sean pertinentes.
    6. Si dos miembros utilizan el chat para interactuar directamente, se les indicara a que se comuniquen por privado y no utilicen el chat principal.
    7. No utilizar muchos mensajes cortos en serie.

Si alguno de los miembros o varios miembros del grupo violan repetidamente las reglas descritas se procederá a realizar el proceso de penalización de acuerdo a lo establecido anteriormente.